ゲームボーイ® 専用カートリッジ

キャッチ・ザ・ハート

TAITO®

BUBBLE BOBBLE ELEVATOR ACTION CHASE H.Q. SAGAIA

タイトーバラエティーパック™

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

DMG-AVPJ-JPN

このたびは、タイトー・ゲームボーイ専用カートリッジ「タイトーバラエティーパック」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全にご使用していただくために…

⚠ 警　告：

●疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、ゲーム画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

●ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲労している場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

⚠ 注　意：

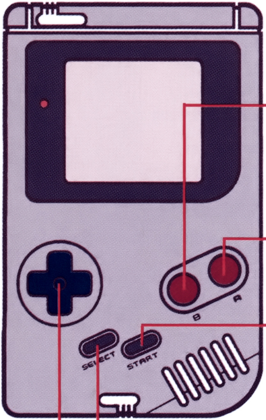
●長時間ゲームをする時は適度に休憩してください。めやすとして1時間ごとに10分から15分の小休止をとってください。

バブルボブル

CONTENTS

1. 操作方法 ……………………………4
2. 基本テクニック ……………………5
3. 特殊バブルについて ………………8
4. エクステンド・バブルについて ……10
5. インフォメーション・ウィンドウについて ……10
6. パスワードの入力のしかた …………11
7. ゲームをつづけておこなうには ……12
8. ボスだ！……………………………12
9. 特殊バブルとアイテム説明表 ………13
10. ボーナス・ステージについて ………14

1. 操作方法



Bボタン
バブルンがアワをはきます。

Aボタン
バブルンがジャンプします。

ゲームスタートや
ポーズのON・OFF。

ゲーム中に押すとポーズ状態のようにゲームが一時ストップします。この時に✚ボタンを上下左右に動かしてラウンドの状況を確認することができます。もう一度押すとプレイが再開します。

✚ボタン
バブルンを移動させます。
(左方向&右方向)

2. 基本テクニック

■ゲームルール

●バブルン をコントロールして、

敵 …を全滅させて下さい。

ぜんちゃん　ばねぼう　ぷるぷる

すべての敵をやっつけると１面クリアします。

やっつけ方

① Ｂボタンであわをはきだし…

② 敵を閉じ込め…

③ つのや背びれでわっちゃえ！

※敵を倒すと『フード』に変化します

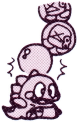
●敵の攻撃を受けるか体当たりされるとミスになり、プレイヤーのストックが１つ減ります。

主な基本テクニック

①ふみつぶしの術
ボディプレスで楽々KO。

②押しつぶしの術
壁際でおしつぶすのも効果的。

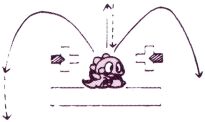
③突進わり
突進力を活かして、強引にわってしまおう。



④連鎖わり
くっついてるあわは連鎖的にわれます。まとめて攻撃できるから気持ちいい。

⑤反転まとめわり
流れてくるあわを軽く頭で押さえたら、クルッと反転。背びれで一度にまとめわり。

■ジャンプ



●Aボタンを押すと垂直にジャンプします。十字キーを左右に入れながら押すと斜めジャンプもできます。

●着地フロアがなかったり障害物があると着地できずそのまま落下してしまいます。

■あわ上でのジャンプ

●あわに落下する寸前にAボタンを押すと、あわをわらずにジャンプできます。

●Aボタンを押しっぱなしにすると、らくにジャンプできます。

●特殊なあわの上でも同じようにジャンプができます。

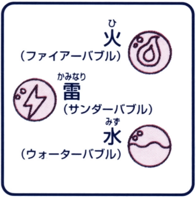
敵入りバブル

火（雷・水）バブル

エクステンドバブル

※敵入りのあわをたくさん集めて「まとめ殺し」するときなどに効果的。この技を自在に使いこなせるようになると、得点力がグンとアップする。

3. 特殊バブルについて



●普通のあわに混ざって火・雷・水の入ったあわが出てくる事があります。それらをわると敵を攻撃することができます。

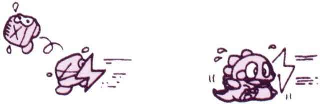
※普通のあわと同じく、火・雷・水のあわも連鎖的にわれます。

●あわをわると中の火がフロアに落下します。バブルンの背びれ方向に火が広がり、火に触れた敵を倒すことができます。

●バブルンは火に触れても大丈夫ですが、一瞬動きを奪われます。また、火は一定の時間がたつと消えます。

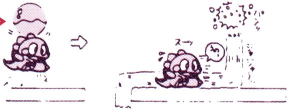
雷

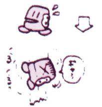
●あわをわると中の雷がバブルンの背びれ方向に飛び、雷に触れた敵を倒せます。



●バブルンは雷に触れても大丈夫ですが、一瞬動きを奪われます。

水





●あわをわると背びれ方向に水があふれ、水を浴びた敵を倒せます。

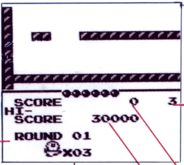
●バブルンも水に流されますが、ミスにはなりません。ジャンプで脱出できます。

4. エクステンド・バブルについて

左図のようなあわが通気孔より出ることがあります。このあわを全てわるとエクステンド・デモが始まり、プレイヤーのストックが１つ増えます。

5. インフォメーション・ウィンドウについて

ゲーム・プレイ画面の下側にインフォメーション・ウィンドウが設置されています。このウィンドウは通常、現在得点とプレイヤーが手にいれたエクステンド・バブルの状況と現在のラウンドの残りの敵の数しか表示されていませんが、START ボタンを押してポーズ状態にすると下の図のようにウィンドウが広がります。



バブルンがエクステンドバブルを取るとアワに描かれた文字に対応してE・X・T・E・N・Dと表示されます。

インフォメーションウィンドウ

現在のラウンドの残りの敵の数です。ボス敵ラウンドの場合はボス敵の体力が数値で表示されます。

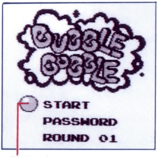
現在のラウンド・ナンバーです。

現在の得点です。

プレイヤーのストック数です。

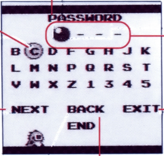
ハイ・スコアです。

6. パスワードの入力のしかた

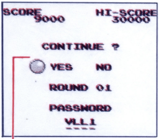


このゲームではゲームオーバー画面で表示される４文字のパスワードを入力することにより、いつでもゲームオーバーになったラウンドからゲームを再開することができます。パスワードを入力するにはタイトル画面でスタートボタンを押して次のように表示させます。

アワ・カーソルを「PASSWORD」にあわせてSTARTボタンを押すと画面が下図のようになるので、十字キーでアワ・カーソルを動かしてAボタンで入力してください。4文字入力したらアワ・カーソルを「END」にあわせてAボタンを押してください。正しくパスワードが入力されると、画面上に「OK」と表示されて上図の画面に戻ります。



7. ゲームをつづけておこなうには

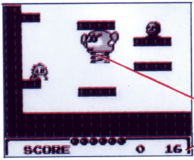


アワ・カーソル
✚上下：YES・NOの選択
✚左右：ROUND数の選択

ゲームオーバーになってしまった時でも、そのラウンドからプレイをすぐに再開することができます。ゲームオーバーになると左図のように画面に表示されますので、ゲームをつづけておこなう場合はアワ・カーソルを「YES」にあわせてSTARTボタンを押してください。

8. ボスだ！

バブルンの進む道の途中には3匹の「ちゅうからボス」が待ち受けているぞ。「ちゅうからボス」はバブルンよりも大きいからバブルンのはくアワで閉じ込めることはできない。いったいどうしたらボスをやっつけられるのかな？



ヒント：どうやらボスがいるラウンドには、へんてこりんな「おきもの」が必ずセットされているようなのだが…？

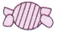
ちゅうからボス

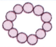
ボスのラウンドでは、ここにボスの体力が表示されます。

9. 特殊バブルとアイテム説明表

特殊バブル	名称	得点	効　力
	ウォーターバブル	100	フロア上に流した洪水で敵を倒す
	サンダーバブル	100	バブルンの背びれ方向に雷が飛んで敵を倒す
	ファイアーバブル	100	フロア上に燃やした炎で敵を倒す

※ 3つとも、あわ入りの敵キャラは倒せないよ。

アイテム	名称	得点	効　力
	キャンディー（その1）	100	バブルの飛距離をUPする
	キャンディー（その2）	100	バブルの連射機能をUPする
	シューズ	100	移動スピードUP
	クロック	200	一定時間敵の動きを止める
	ダイナマイト	200	大爆発で敵を全滅
	パラソル	200	数面分ワープする
	ホーリーウォーター	300	取るとボーナスステージになる

アイテム	名称	得点	効力
	チャックンハート	3000	一定時間無敵になる
	ボールオブウォーター	3000	その面に洪水を起こし、敵を全滅させる
	ブックオブテス	3000	地震を起こし、敵を全滅させる
	魔法のネックレス	5000	エナジーボール（フロアでバウンドする光の弾）が使える
	トレジャーボックス	1000	クリアした時に残りのあわがフードとなり、更にビックフードを出す
	鈴	2000	「全滅アイテム」が出る場合、スタート時に鈴の音で知らせる（死ぬまで有効）
	シャレコウベ	10	取るとすぐにHurry Upになる
	ドラッグオブサンダー	—	取ると雷の入ったあわが出せるようになる（死ぬまで有効）
	ペンタグラム	10	プレイヤーのストックが１つ増えます

※これ以外にもアイテムはあるよ。さがしてみてね。

10. ボーナス・ステージについて

ホーリーウォーターのアイテムを取ると画面の空間にフードが出現するよ。制限時間内にガンガン取りまくってボーナス得点だ。

エレベーターアクション

CONTENTS

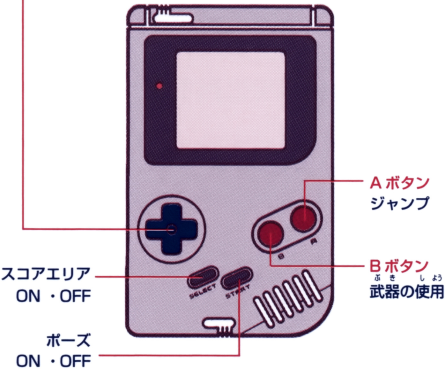
1. 操作方法 ……………………………… 16
2. 画面の見方 ……………………………… 17
3. ゲームの遊び方 ……………………………… 18
4. ビル内部の仕掛け ……………………………… 20
5. パワーアップ ……………………………… 25
6. 敵キャラクター ……………………………… 26

1. 操作方法

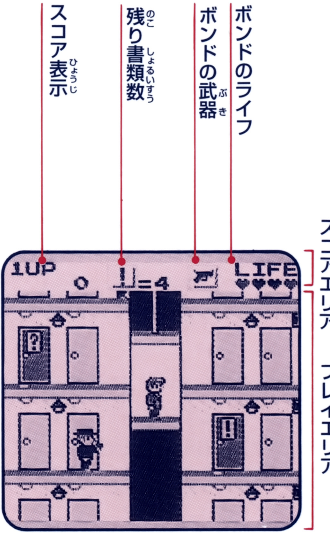
✚キー左右…ボンド（プレイヤー）の左右移動
　　　　　[!]ドアー・[?]ドアーの開閉

✚キー上…エスカレーターを昇る
　　　　エレベーターの上昇
　　　　ダストシュートの使用

✚キー下…エスカレーターを下る
　　　　エレベーターの下降
　　　　しゃがむ



2. 画面の見方



3. ゲームの遊び方

- タイトル画面でスタートボタンを押すと、スタートデモが始まり、ゲームがスタートします。
- [!]マークの部屋から機密書類を全て奪い、ビルから脱出するとシーンクリアです。
- ボンドを妨害する敵は、武器やジャンプキック、エレベーターなどで倒すことができます。

●以下のような場合、ボンドのストックがひとつ減ります。

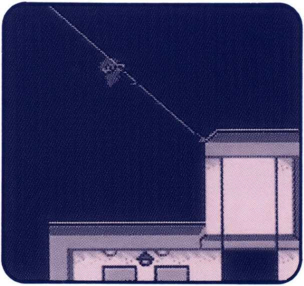
○ライフが0になったとき

○エレベーターに潰されたとき

○2階以上の高さから落ちたとき

●?マークの部屋に入ることで、ボンドは色々な武器を手に入れることができます。

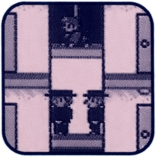
●ビル内部には様々な仕掛けが配置されています。上手に利用すれば、クリアの大きな手助けとなるでしょう。くわしくは、〈P20.ビル内部の仕掛け〉をごらんください。



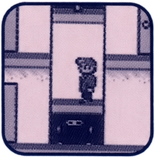
4. ビル内部の仕掛け

エレベーター

●エレベーターの中に乗ると、✚キーで上下の操作ができます。エレベーターの中では、しゃがむことができません。

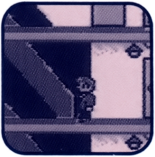


●エレベーターの上に乗ることもできます。ただし、エレベーターの操作はできません。

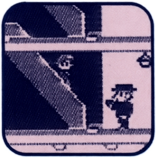


●エレベーターと、天井・床の間にはさまれると、ボンドや敵達は押し潰されてしまいます。

■エスカレーター■



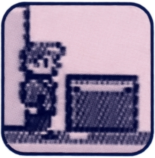
●前に設置されたマットの上に乗り、✚キーの上下で昇り降りができます。



●エスカレーターを使用している時は、ボンドは敵の攻撃を受けません。

ダストシュート

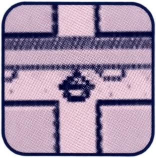
ダストシュートに入ると、ボンドは何階か下まで一気に移動することができます。



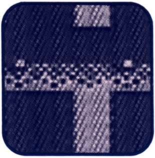
●前に設置されたマットの上で✚キーの上を押すと中に入ることができます。

※ボンドはななめジャンプでも下の階におりることができます。

電　灯



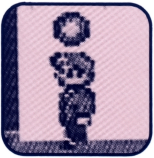
●電灯は天井に吊り下がっており、弾丸で撃ち落とすことができます。電灯が落ちると一定時間停電状態になります。停電中は、他の電灯を落とすことはできません。停電中に敵を倒すとより高いスコアが入ります。



●電灯を敵の上に落としてやっつけることもできます。

■センサーと警報器■

センサー



警報器

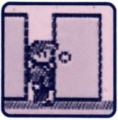
●ビルによってはセンサーを設置しているところもあり、侵入者をチェックしています。

●センサーと警報器は対で一組になっており、同じ階に設置されています。

●ボンドがセンサーの前を通過すると、警報が鳴り、自分の位置を敵に知られてしまいます。

ドア

3種類のドアがあり、ボンドはうち2つに入ることができます。前に設置されたマットの上（ドアノブの正面）で立ち止まると部屋に入れます。また✚キーを左に押すと部屋から出ることができます。一度開いたドアは、すべてエネミードアに変化します。一度部屋に入ると、その部屋には二度と入ることができなくなります。

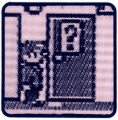


エネミードア

ここから敵が出現します。
ボンドは入ることができません。

!ドア

ボンドの目的とする機密書類のある部屋のドアです。

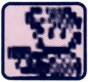


?ドア

パワーアップ（武器チェンジ）や、ライフの回復が行えます。
くわしくは〈P25.パワーアップ〉をごらんください。

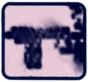
5.パワーアップ

ボンドは？ドアの部屋に入ることで、武器チェンジを行うことができます。武器は全部で4種類あり、ボンドは一つだけしか武器を持つことができません。



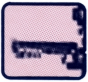
ピストル

スタート時の武器です。2連射が可能です。



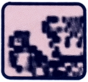
マシンガン

威力はピストルと同じですが、オート3連射が可能です。



ショットガン

単発式ですが、ピストルの2倍の威力を持ち、敵を貫通します。



手榴弾

放物線上に飛び、爆発します。爆風で近くの敵を倒します。武器の中で最大の威力を持ちます。

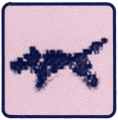
それぞれの武器に弾数制限はありませんが、ストックを失うとピストルに戻ってしまいます。

6. 敵キャラクター

ボンドを妨害する、３種類の敵が登場します。

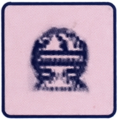
ギャング

ピストルで攻撃してきます。
ジャンプキックでも倒せます。



番犬

体当たりで襲ってきます。
ジャンプキックでは倒せません。



3SVO

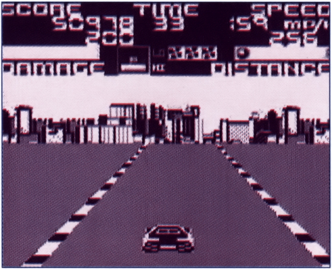
レーザービームを撃ってくる警備ロボット。
ジャンプキックが通用しないうえに、かなりの耐久力を持つ最強の敵です。

チェイスH.Q.

CONTENTS

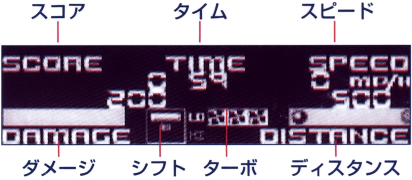
1. ゲーム画面……28
2. 操作方法……30
3. ゲームスタート……32
4. ゲームの遊び方……33
5. 走行マニュアル……36
6. 走行時のテクニック……38

1. ゲーム画面



〈コンソール〉

走行に必要な情報が表示されます。



SCORE〈スコア〉現在の得点を表示します。

TIME〈タイム〉そのステージ内の制限時間を表示します。初期値は60秒で、時間内に犯人車に追いつくとエクステンドします。

SPEED〈スピード〉プレイヤー車の走行速度を表示します。

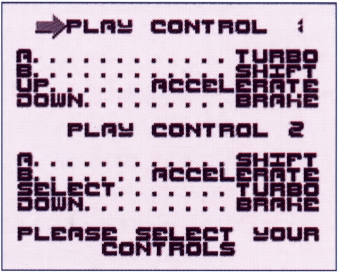
DAMAGE〈ダメージ〉犯人車に与えた破損度を表示します。

DISTANCE〈ディスタンス〉プレイヤー車は犯人車との相対的な距離を数字とメーターで表示します。

〈シフト〉プレイヤー車のギアを表示。上がロウ（LO)。下がハイ（HI）になっています。

〈ターボ〉プレイヤー車のターボストックを表示。ターボ使用中は点滅表示し、使用後は消えます。ステージ毎に3回までの使用が可能。

2.操作方法



●操作方法は2通り用意されており、好みの方法でプレイすることができます。

●タイトル画面でスタートボタンを押すと、上に示した操作選択画面に移ります。セレクトボタンもしくは✚ボタンの上下でカーソルを動かし、スタートボタンで決定してください。

●操作方法 1●

Aボタン―――ターボを起動させます。
Bボタン―――シフト。ギアの切換を行います。
✚ボタン左右―ハンドル。左右移動を行います。
✚ボタン上――アクセル。車を加速します。
✚ボタン下――ブレーキ。車を減速します。

●操作方法 2●

Aボタン―――シフト。ギアの切換を行います。
Bボタン―――アクセル。車を加速します。
✚ボタン左右―ハンドル。左右移動を行います。
✚ボタン下――ブレーキ。車を減速します。
SELECT ――ターボを起動させます。

●操作方法2では✚ボタンの上は使用しません。

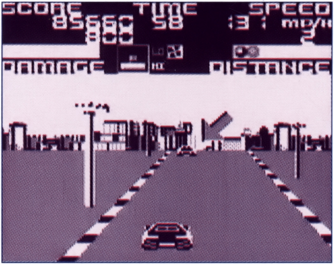
〈ポーズ機能〉プレイ中にスタートボタンを押すとゲームが一時停止されます。もう一度押すとプレイを再開できます。

3. ゲームスタート

●サウンドの選択!!

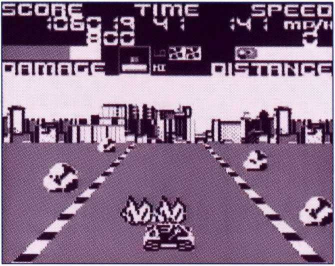
ゲームスタート前に、プレー中のBGMをミュージック〈音楽〉にするかリアルサウンド〈効果音のみ〉にするか選択することができます。タイトル画面の後に指示画面が表示されますので、セレクトボタンで選択してください。(ゲームプレイ中でのBGM変更はできません。) BGM選択後、スタートボタンを押すと、操作方法の選択画面に移ります。操作方法選択が終了すると、ゲームスタートとなります。

4. ゲームの遊び方



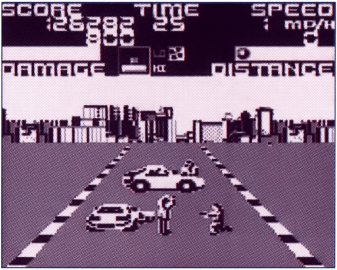
●追跡開始!!

このゲームは、犯人を逮捕することが目的です。ゲームをスタートすると、本部からの連絡でターゲットが指示されます。コース上の様々な障害をかわし、制限時間内に犯人車に追いついてください。犯人車との距離(DISTANCE)は0に近づくと、画面上に矢印で指示された車が出現します。これが犯人車です。犯人車の発見と同時に、タイム表示が60秒にエクステンドします。



●チェイス&アタック!!

犯人逮捕のためには、犯人車を停止させなければなりません。プレイヤー車をうまく操作して、犯人車に体当たりしてください。犯人車にアタックするごとにダメージメーターが増えていきます。(体当たりによるプレイヤー車へのダメージは一切ありません。)ダメージメーターがいっぱいになると、犯人車は走行不能となり、停止します。



●犯人逮捕!!

犯人車を停止させるとステージクリアです。ステージクリアボーナスとタイムボーナスが加算されます。

●ゲームオーバーについて

全てのステージをクリアするか、制限時間内に犯人車を発見または逮捕できなければゲームオーバーになります。

●コンティニューについて

制限時間切れでゲームオーバーの場合、4回まで続けてプレイが可能です。画面上部のTIMEが0になる前にスタートボタンを押せば、そのまま続けてプレイできます。（犯人車のダメージはそのままで、ターボは3回使用可能。）

5. 走行マニュアル

コースの特徴についての情報

①障害物―道路脇には、岩、サボテン、電柱といった3種類の障害物が存在する。これらと接触するとプレイヤー車はスピンし、貴重な時間を失うことになるので注意が必要だ。道路上には、ころがり草が行く手を阻む箇所が存在する。この草と接触するとスピードダウンしてしまう。上手くかわして進んでほしい。

②トンネル―トンネル内の壁に接触すると、火花が散りスピードダウンする。しかしトンネル内ではスピンすることがないのでターボを使う絶好の場所といえよう。

③分岐―コース上には必ず分岐が存在する。犯人車がどちらに逃走したかは、画面中央に矢印が表示されるので、くれぐれも間違った方向には進まないでほしい。

逆方向に進んでしまった場合、DISTANCEが大幅に増加し、犯人逮捕は困難を極めるだろう。

6. 走行時のテクニック

●ターボモード

走行中、ターボを起動すると、スピードが大幅に上昇する。1ステージ中、3回まで使用可能。トンネル内や加速時など状況をよく考えて使用するとより効果的。

●シフトテクニック

加速は90mp/hまではローギア、それ以上はハイギアで走行すると効果的。又、カーブを急に曲がりたい時はシフトダウンとブレーキを併用するといいだろう。

●ノンアクセル

プレイヤー車はアクセルを離しても一定速度で走行可能。ただし、上り坂では減速するので注意。

●カウンター

一般車や犯人車と接触した場合、プレイヤー車は横滑りするが、その時は滑る同方向にハンドルを切れば体勢をたてなおすことが可能。

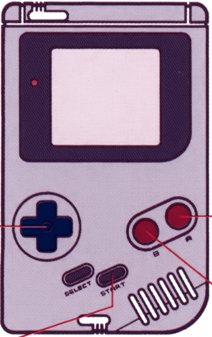
●サイドアタック

犯人車の後部よりも、側面を狙い体当りする方が高得点の上、横滑りしない。更には連続的にダメージを与えることも可能。

CONTENTS

1. 操作方法（そうさほうほう） 40
2. 画面表示（がめんひょうじ） 41
3. 遊び方（あそびかた） 42
4. パワーアップ 44

1. 操作方法



✚ボタン
自機の移動
設定の選択

Aボタン
ショット

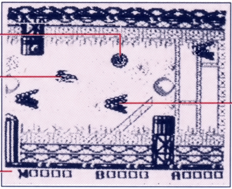
Bボタン
ボム

スタートボタン
ゲームスタート
ポーズ

セレクトボタンは使用しません。

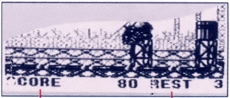
Aボタン、Bボタンの設定はオプション画面で変更することができます。

2. 画面表示



パワーゲージは、左から〈ショット〉、〈ボム〉、〈アーム〉の順で、各装備のランクとレベルを表示します。
くわしくはP.44“パワーアップ”をごらんください。

〈ポーズ＆プレイヤーアウト時〉

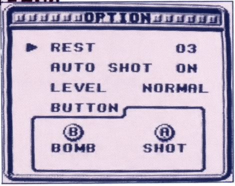


3. 遊び方

タイトル画面でスタートボタンを押すと、オプション画面が表示されます。✚ボタンの上下で変更したい項目を選び、左右で内容を変更します。設定終了後、スタートボタンを押すとゲームが始まります。

〈タイトル画面〉

〈オプション画面〉



〈オプション〉

REST…自機の残機数を０～９機の間で設定できます。

AUTOSHOT…連射の ON ／ OFF を設定できます。

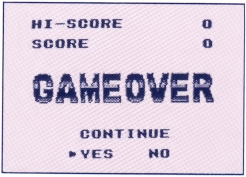
LEVEL…ゲームの難易度を

EASY（易）NORMAL（標準）、HARD（難）の３段階に設定できます。

BUTTON…ショットとボムを発射するボタンを6通りに設定できます。

〈コンティニュー〉

自機を全て失うとゲームオーバーとなり、ゲームオーバー画面が表示されます。“CONTINUE” で “YES” を選ぶと、ゲームオーバーになったゾーンの始めからプレイできます。自機のパワーアップのランクはそのままですが、レベルは０に戻ります。



4. パワーアップ

色の反転している敵を破壊すると、アイテムが出現します。これらを取ることで、自機はより強力に成長していきます。

〈アイテムの種類〉

SHOT = UP …ショットレベルが１アップします。

BOMB = UP …ボムレベルが１アップします。

ARM = UP …アームレベルが１アップします。

〈特殊アイテム〉

背景の特定の場所を撃つと出現します。

1 UP…残機数が１つ増えます。

〈ランクアップ〉

自機の装備は、対応するアイテムによって各々レベルアップします。レベルが4のときにアイテムを取ると、装備が次の形態へとランクアップします。各装備のランク、レベルは画面下部のパワーゲージに表示されます。

〈SHOT〉対空装備

ランク0
ミサイル
〈M〉

ランク1
レーザー
〈L〉

ランク2
ウェーブ
〈W〉

〈BOMB〉対地装備

ランク0
ボム
〈B〉

ランク1
ツインボム
〈TB〉

ランク2
マルチボム
〈MB〉

〈ARM〉防御装備

アームはアイテムを取るごとに、耐久力が追加されます。ランクによって初期耐久力、追加耐久力が異なります。

アームの耐久力が残りわずかになると、サイズがひとまわり小さくなります。

ランク0
アーム
〈A〉

ランク1
スーパーアーム
〈SA〉

ランク2
ハイパーアーム
〈HA〉

〈レベルダウン〉

自機が破壊されると、各装備のランクはそのままで、レベル0にもどります。

機器の取り扱いについて・・・

⚠ 警　告：

●運転中や歩きながら絶対に使用しないでください。けが・事故の原因となり危険です。

⚠ 注　意：

●使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。

⚠ 使用上のおねがい

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

●端子部にふれたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

970829

ご注意とお願い

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、その内容を明記の上、下記のサービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際は、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日・お買い上げ店名を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

〒223　神奈川県横浜市港北区高田町50タイトービル
株式会社 タイトー ゲームソフト修理係

タイトーソフトに対するファンレター、応援、お便りは…

〒223　神奈川県横浜市港北区高田町50タイトービル
株式会社 タイトー CP事業部販売課

※住所・氏名・年齢・電話番号もお忘れなくお願いします。なお、ゲームの内容に関する電話でのお問い合わせは、一切お答えできませんのでご了承ください。

★★★耳よりな情報がいっぱい★★★

タイトー情報局　TEL 03-3239-4000
TEL 0878-33-6340（香川支店）

電話番号は、よく確かめてからダイヤルしてください。

タイトーホームページ　http://www.taito.co.jp/

「太東電脳遊戯本舗」のコーナーで、最新のゲーム情報を公開中です。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。

株式会社タイトー®

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

ゲームボーイは任天堂の登録商標です。©TAITO CORP. 1997